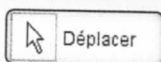


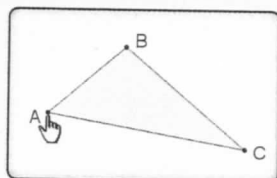
- 1** Déplacer un objet
- 2** Placer un nouveau point
- 3** Placer un point à l'intersection de deux objets
- 4** Placer le milieu ou le centre d'un objet
- 5** Tracer une droite, un segment ou une demi-droite passant par deux points
- 6** Tracer un segment de longueur donnée
- 7** Tracer un polygone
- 8** Tracer la droite perpendiculaire à une autre passant par un point donné ...
- 9** Tracer la droite parallèle à une autre passant par un point donné
- 10** Tracer la médiatrice d'un segment
- 11** Tracer la bissectrice d'un angle
- 12** Tracer un cercle à partir de son centre et d'un point du cercle
- 13** Tracer un cercle à partir de son centre et de son rayon
- 14** Marquer un angle
- 15** Tracer un angle de mesure donnée
- 16** Afficher une longueur

1 Déplacer un objet

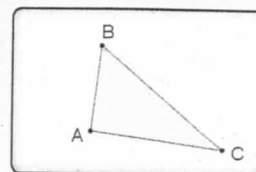
- 1 Cliquer sur le bouton « Déplacer ».



- 2 Attraper l'objet à déplacer avec la souris.
Ici, on veut déplacer le point A du triangle ABC.

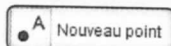


On peut ainsi rendre la figure dynamique.

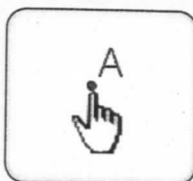


2 Placer un nouveau point

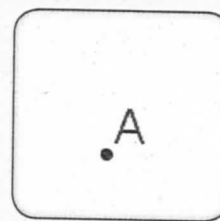
- 1 Cliquer sur le bouton « Nouveau point ».



- 2 Cliquer sur la feuille ou sur un objet déjà créé pour y placer ce nouveau point.

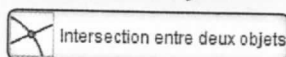


On obtient ainsi un nouveau point.
On a placé ici un point A.



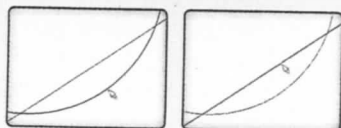
3 Placer des points à l'intersection de deux objets

- 1 Cliquer sur le bouton « Intersection entre deux objets ».



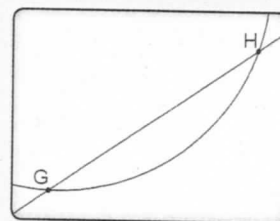
- 2 Sélectionner les deux objets en cliquant sur chacun d'eux ou cliquer sur leurs intersections (c'est possible quand elles sont bien visibles).

Ici, on veut placer des points à l'intersection d'un cercle et d'une droite.
On clique sur le cercle puis sur la droite.



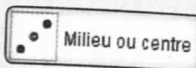
On obtient ainsi le ou les points d'intersection entre les deux objets sélectionnés.

On a construit ici les points d'intersection G et H d'un cercle et d'une droite.



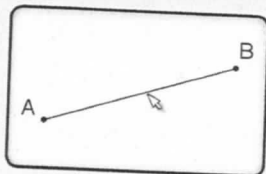
4 Placer le milieu ou le centre d'un objet

- 1 Cliquer sur le bouton « Milieu ou centre ».



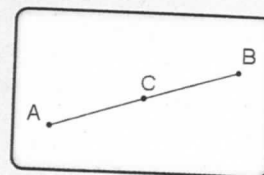
- 2 Cliquer sur l'objet dont on veut placer le milieu ou le centre.

On veut placer le milieu du segment [AB], on clique sur le segment [AB].



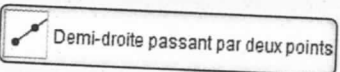
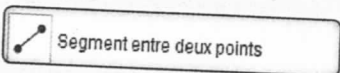
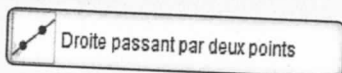
On obtient ainsi le milieu ou le centre désiré.

On a construit ici le milieu C du segment [AB].



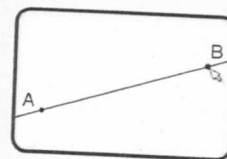
5 Tracer une droite, un segment ou une demi-droite passant par deux points

- 1 Cliquer suivant le besoin sur le bouton « Droite passant par deux points », « Segment entre deux points » ou « Demi-droite passant par deux points ».



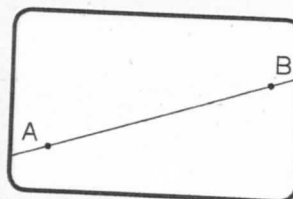
- 2 Cliquer sur les points (déjà tracés ou non) par lesquels l'objet (droite, segment ou demi-droite) doit passer.

On cherche à tracer un objet passant par A et B.



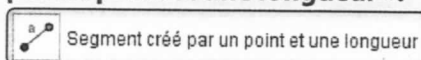
On obtient ainsi l'objet désiré (droite, segment ou demi-droite).

On a construit ici la droite passant par A et B.

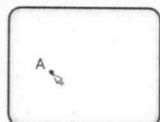


6 Tracer un segment de longueur donnée

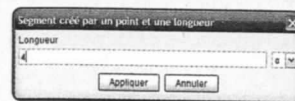
- 1 Cliquer sur le bouton « Segment créé par un point et une longueur ».



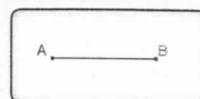
- 2 Cliquer sur un point (déjà tracé ou non) qui est la première extrémité du segment.



- 3 Saisir la longueur du segment dans la fenêtre qui s'ouvre. Valider en cliquant sur « Appliquer ».

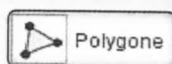


On obtient ainsi le segment désiré. On a construit ici un segment $[AB]$ de longueur 4 unités.

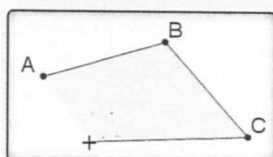


7 Tracer un polygone

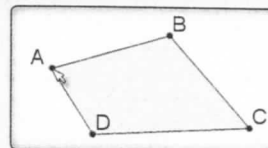
- 1 Cliquer sur le bouton « Polygone ».



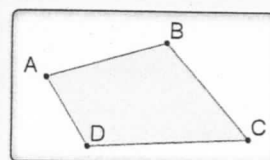
- 2 Cliquer sur les sommets du polygone (points déjà tracés ou non).



- 3 Lorsque tous les sommets sont tracés, cliquer sur le premier sommet pour fermer le polygone.

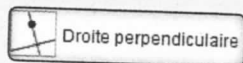


On obtient ainsi le polygone désiré. On a tracé ici un polygone (quadrilatère) ABCD.

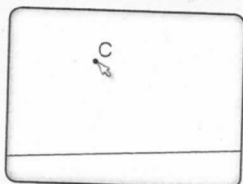


8 Tracer la droite perpendiculaire à une autre droite passant par un point donné

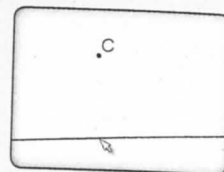
- 1 Cliquer sur le bouton « Droite perpendiculaire ».



- 2 Cliquer sur un point (déjà tracé ou non) par lequel la droite à créer doit passer.

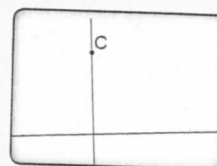


- 3 Cliquer sur la droite perpendiculaire à la droite à tracer.



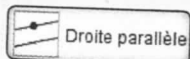
On obtient ainsi la droite perpendiculaire désirée.

On a construit ici la droite perpendiculaire à la droite donnée et passant par le point C.

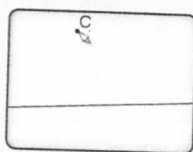


9 Tracer la droite parallèle à une autre droite passant par un point donné

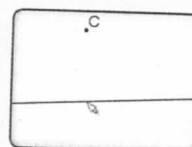
- 1 Cliquer sur le bouton « Droite parallèle ».



- 2 Cliquer sur un point (déjà tracé ou non) par lequel la droite à tracer doit passer.

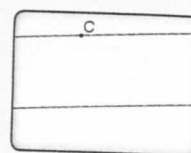


- 3 Cliquer sur la droite parallèle à la droite à tracer.



On obtient ainsi la droite parallèle désirée.

On a tracé ici la droite parallèle à la droite donnée et passant par le point C.

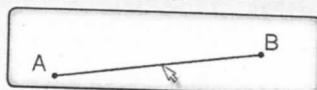


10 Tracer la médiatrice d'un segment

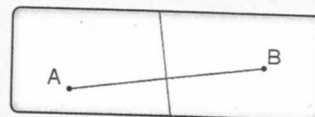
- 1 Cliquer sur le bouton « Médiatrice ».



- 2 Cliquer sur un segment ou deux points (déjà placés ou non).

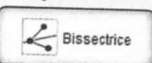


On obtient ainsi la médiatrice désirée. On a tracé ici la médiatrice du segment [AB].



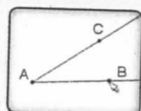
11 Tracer la bissectrice d'un angle

- 1 Cliquer sur le bouton « Bissectrice ».

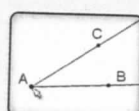


- 2 Cliquer sur les trois points (déjà placés ou non) formant l'angle ; le sommet est à cliquer en second.

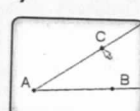
a)



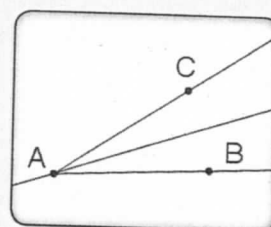
b)



c)

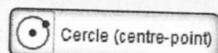


On obtient ainsi la bissectrice désirée. On a tracé ici la bissectrice de l'angle $\widehat{BAC}$.

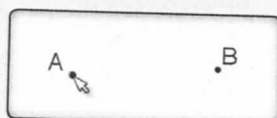


12 Tracer un cercle à partir de son centre et d'un point du cercle

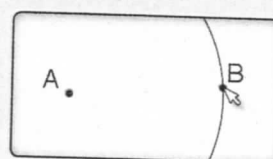
- 1 Cliquer sur le bouton « Cercle (centre-point) ».



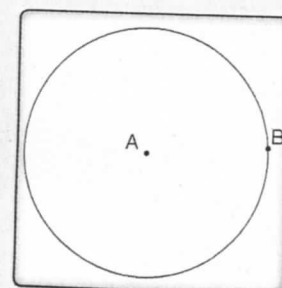
- 2 Cliquer sur le point (déjà placé ou non) qui sera le centre du cercle.



- 3 Cliquer sur un point (déjà placé ou non) qui appartiendra au cercle.

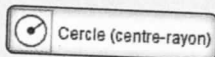


On obtient ainsi le cercle désiré. On a tracé ici le cercle de centre A passant par B.

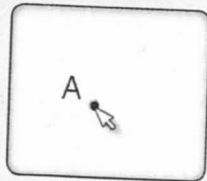


13 Tracer un cercle à partir de son centre et de son rayon

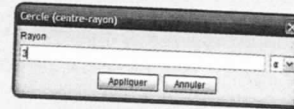
- 1 Cliquer sur le bouton « Cercle (centre-rayon) ».



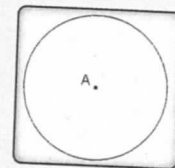
- 2 Cliquer sur le point (déjà placé ou non) qui est le centre du cercle.



- 3 Saisir le rayon du cercle dans la fenêtre qui s'ouvre.
Valider en cliquant sur « Appliquer ».



On obtient ainsi le cercle désiré.
On a tracé ici le cercle de centre A et de rayon 3 unités.

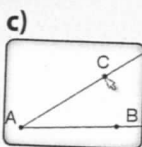
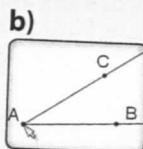
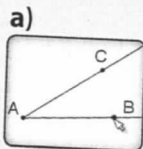


14 Marquer un angle

- 1 Cliquer sur le bouton « Angle ».



- 2 Cliquer sur les trois points (déjà placés ou non) formant l'angle ; le sommet est à cliquer en second.

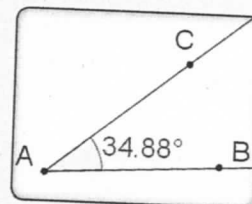


Remarque : pour finir, il faut préciser au logiciel que l'on ne veut pas travailler avec des angles rentrants :

- faire un clic droit sur l'angle ;
- cliquer sur « Propriétés » ;
- chercher dans les onglets la case « Autoriser les angles rentrants » et la **décocher**.

L'angle désiré est ainsi marqué.
Sa mesure est affichée.

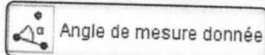
On a marqué ici l'angle $\widehat{BAC}$. Sa mesure est égale à $34,88^\circ$.



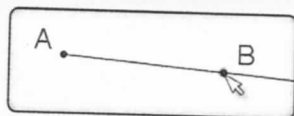
Autre méthode : Il est aussi possible de marquer un angle en cliquant sur les deux côtés de cet angle.

15 Tracer un angle de mesure donnée

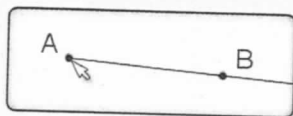
- 1 Cliquer sur le bouton « Angle de mesure donnée ».



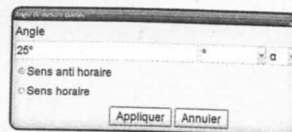
- 2 Cliquer sur un point d'un des côtés de l'angle, un point autre que le sommet.



- 3 Cliquer sur le sommet de l'angle.



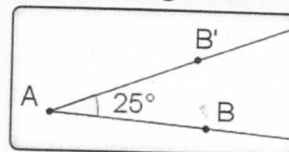
- 4 Saisir la mesure de l'angle dans la fenêtre qui s'ouvre.



Important : laisser l'unité degré « ° » derrière la mesure.

Valider en cliquant sur « Appliquer ».

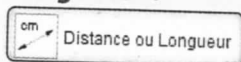
- Après avoir construit la demi-droite [AB'), on obtient l'angle désiré.



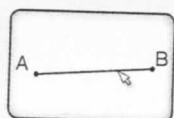
On a construit ici l'angle $\widehat{BAB'}$ de mesure 25° .

16 Afficher une longueur

- 1 Cliquer sur le bouton « Distance ou Longueur ».



- 2 Cliquer sur l'objet dont on veut avoir la longueur.



- La mesure de l'objet s'affiche.
On a affiché ici la longueur du segment [AB].
Elle est égale à 2,49 unités.

